

Steam / Linux

Ниже перечислены проблемы при запуске Steam для Linux и некоторых игр, доступных в нём. При написании этого текста использовались материалы с Gentoo и Arch Wiki's, а также личный опыт авторов этой статьи. Это не все доступные в Steam игры - ознакомиться с полным списком можно [на этой странице](#).

Клиент Steam для Linux

На момент написания этих слов (конец апреля 2013 года) единственный поддерживаемый дистрибутив Linux дистрибутивом Steam для Linux - Ubuntu Linux. Однако ничто не мешает запустить бинарные файлы Steam в любом другом дистрибутиве, который соответствует минимальным системным требованиям:

- Соответствие текущему стандарту [LSB-Desktop 4.1](#)
- GLIBC 2.15 и старше
- libstdc++46 (из GCC 4.6) и старше
- Процессорная архитектура x86 (бинарные файлы Steam могут быть запущены в системе для архитектуры x86_64)

С сайта разработчика необходимо загрузить файл установки (пакет DEB либо архив tar.gz), после запуска которого будет загружено 150 Мб данных, необходимых для Steam.

Steam Runtime - набор системных библиотек, гарантирующий запуск игр Valve в Linux независимо от используемого дистрибутива.

Установка в дистрибутивах Linux, отличных от Ubuntu

Arch Linux

Steam находится в официальном репозитории.

```
# pacman -S steam
```

Дополнительную информацию по решению проблем можно найти в [ArchWiki/Steam](#)

Debian

Если используется открытый драйвер видеокарты

Если вы используете открытый драйвер видеокарты, то для нормальной работы Steam в Debian Wheezy рекомендуется Mesa версии 9.0 и выше. В момент написания этих слов (середина мая 2013 года) в репозитории Debian доступна только восьмая версия. Установить Mesa 9 можно из исходного кода. Для этого дополните список репозитория в файле `/etc/apt/sources.list` строками DEB-SRC и выполните `apt-get update`.

Выполните команду `apt-get build-dep libdrm mesa`. Загрузите [с этой страницы](#) пакеты DEB-SRC с libdrm, [а с этой](#) - пакеты с Mesa. Ниже показана установка libdrm из консоли, установка Mesa осуществляется таким же способом.

```
$ su
Пароль:
# apt-get build-dep libdrm mesa
# exit
$ mkdir build && cd build
$ wget http://archive.ubuntu.com/ubuntu/pool/main/libd/libdrm/libdrm_2.4.43-0ubuntu1.dsc
$ wget
http://archive.ubuntu.com/ubuntu/pool/main/libd/libdrm/libdrm_2.4.43.orig.tar.gz
$ wget http://archive.ubuntu.com/ubuntu/pool/main/libd/libdrm/libdrm_2.4.43-0ubuntu1.diff.gz
$ wget http://archive.ubuntu.com/ubuntu/pool/main/m/mesa/mesa_9.1.1-0ubuntu3.dsc
$ wget http://archive.ubuntu.com/ubuntu/pool/main/m/mesa/mesa_9.1.1.orig.tar.gz
$ wget http://archive.ubuntu.com/ubuntu/pool/main/m/mesa/mesa_9.1.1-0ubuntu3.diff.gz
$ dpkg-source -x libdrm_2.4.43-0ubuntu1.dsc
$ cd libdrm_2.4.43-0ubuntu1
$ fakeroot ./debian/rules binary
$ cd ..
$ rm *dbg*.deb
$ su
Пароль:
# dpkg -i *.deb
# exit
$ rm -f *.deb
```

Знак "\$" означает что команда выполняется от имени пользователя, а знак "#" - от имени администратора. Также желательно установить [libtxc_dxtn](#), а если у вас видеокарта Intel, то ещё и [последнюю версию драйвера Intel](#).

Slackware

- [Valve's Steam client](#) - заметка в блоге AlienBOB'a
- [steamclient](#) - Пакеты и SlackBuild'ы

Fedora

Steam находится в [RPMFusion](#). После [подключения](#) достаточно установить пакет steam, и он установит себя вместе со всеми зависимостями

```
# yum install steam
```

Gentoo

Проще всего клиент steam поставить через оверлей "steam" или "gamerlay". О том, как в gentoo устанавливаются оверлеи можно почитать в gentoo-wiki:

<http://wiki.gentoo.org/wiki/Layman>

Добавляем оверлей steam

```
layman -a steam
```

или `gamerlay`

```
layman -a gamerlay
```

и обновляем добавленные в систему оверлеи:

```
layman -S
```

Чтобы установить клиент steam достаточно выполнить одну команду:

```
emerge -v steam-meta
```

Пакет `steam-meta` устанавливает все пакеты необходимые для запуска steam:

- `steam-client-meta`: мета-пакет, проверяющий наличие всех зависимостей для steam-клиента
- `steam-games-meta`: мета-пакет, проверяющий наличие зависимостей для конкретных игр
- `steam-launcher`: непосредственно лаунчер steam-клиента

USE-флаг `steamruntime` определяет будут ли использоваться поставляемые в комплекте библиотеки для запуска клиента и игр. Но раз уж вы выбрали себе генту, то видимо хотите использовать свои собственные, любовно собранные системные библиотеки. Steam использует `sdl-2`, которая отсутствует в официальном дереве, ее придется установить отдельно, из того же самого оверлея steam или `gamerlay`:

```
ABI_X86="32 64" emerge -v libsdl:2
```

После этого установка и запуск steam без рантайма должны пройти без проблем.

Использование 32-bit chroot в 64-битной системе

Если в 64-битной системе не хочется связываться с библиотеками `"emul-linux-x86-*"` или `"multilib"`, то можно использовать 32-битное окружение `chroot`. Подробнее о его создании для запуска steam можно прочитать [gentoo-wiki: http://wiki.gentoo.org/wiki/Steam#32-bit_chroot_on_amd64](http://wiki.gentoo.org/wiki/Steam#32-bit_chroot_on_amd64)

При создании 32-битного окружения для нормальной работы `opengl` с открытыми драйверами скорее всего понадобится собрать `mesa` с USE-флагом `ха` (помимо флагов для используемой в системе видеокарты).

Mageia Linux

```
# urpmi steam
```

Игры работают, запускаются, но текстур нет или все черные

Убедитесь, что стоит libtxc_dxtn и её 32-битная версия

Video Driver Problem: Your system is running older proprietary nVidia video drivers. Steam requires driver version 304.22 or higher.

Valve установила минимально необходимые версии драйверов видеокарт NVIDIA, это 304.22.

Я купил диск с игрой, которая требует привязки к Steam, и я знаю что она есть для Linux. Как её установить?

Решение

```
steam -install "/media/Left 4 Dead"
```

Где "/media/Left 4 Dead" - каталог, в который примонтирован диск. Кавычки нужны только если в пути каталога есть пробелы.

Не работают видеоролики во встроенном браузере

Скорее всего у вас 64-битная система, так как в 32-битной Steam сам находит библиотеку Adobe Flash Player. Загрузите с сайта <http://adobe.com/> tar.gz-файл с 32-битным Adobe Flash Player. Распакуйте файл libflashplayer.so. Положите его в один из двух каталогов:

/usr/lib/browser-plugins/ или ~/.local/share/Steam/ubuntu12_32/plugins/

Под "~/" подразумевается домашний каталог пользователя, а чтобы увидеть скрытый каталог ".local" необходимо поставить галочку "Показывать скрытые файлы и каталоги" в третьем пункте меню файлового менеджера. Периодически обновляйте этот файл, так как в Adobe Flash Player иногда находят сетевые уязвимости.

Не запускается игра. Ошибок нет. В консоли ошибка "No such file or directory"

Вы используете профиль Steam из Windows или Wine? Посмотрите на ошибку подробнее. Steam пытается найти каталог "SteamApps", а у вас "steamapps". Дело в том что для файловой системы Linux большая и маленькая буква - разные, а для файловой системы Windows - одинаковая. Для Linux эти два каталога разные, а для Windows - один и тот же. Переименуйте. Затем переименуйте "team fortress 2" в "Team Fortress 2". И так пока не будет идентично пути каталога в сообщении об ошибке.

Игры на движке Source

Общие проблемы

Required OpenGL extension "GL_EXT_texture_sRGB_decode" is not supported. Please update your OpenGL driver.

[Скриншот ошибки](#). Если при запуске игр на движке Source возникает такая ошибка, необходимо обновить драйвер видеокарты. NVIDIA: 304.xx, ATi/AMD: 12.11. Если ваша видеокарта уже не поддерживается новым драйвером, воспользуйтесь [этим способом обойти проблему](#). Кстати, AMD выпустила обновление драйвера для видеокарт Radeon HD 2xxx-4xxx версии [13.1-legacy](#).

Ещё одно исправление для игр на движке Source

Если вы используете открытый драйвер видеокарты, установите библиотеку [libtxc_dxtn](#). Тогда появится расширение OpenGL GL_S3_S3TC, которое используют игры на движке Source.

Team Fortress 2 останавливает загрузку на вступительной заставке, жёсткий диск простаивает

Просто нажмите Enter. Причина в невидимой ошибке, закрытой полноэкранной игрой. [Вот её скриншот](#).

SetLocale('en_US.UTF-8') failed. Using 'C'. You may have limited glyph support. Please install 'en_US.UTF-8' locale.

Решается запуском Steam не командой:

```
steam
```

А командой:

```
LC_ALL=en_US.UTF-8 steam
```

Можно отредактировать ярлык запуска программы. Если у вас Gentoo, убедитесь что эта локаль в системе существует. Если у вас нет звука, то это не полная команда запуска Steam. Речь об этом пойдёт ниже.

Нет звука

Возможно, у вас в системе нет звукового сервера PulseAudio, или он выключен в настройках системы? Steam пока не научился определять звуковую систему ALSA сам. Запускайте его командой:

```
SDL_AUDIODRIVER=alsa steam
```

И тогда звук появится. А лучше совместить два совета вместе:

```
SDL_AUDIODRIVER=alsa LC_ALL=en_US.UTF-8 steam
```

Так же звук может отсутствовать, если не установлен OpenAL, требуемый для некоторых игр (Half-Life 1, например). Решается ручной установкой соответствующего пакета.

Нет звука (если не помог первый вариант)

Добавляем эту строку в ~/.bashrc:

```
export SDL_AUDIODRIVER=pulseaudio
```

Добавляем эту строку в /etc/openal/alsoft.conf:

```
drivers =  
pulse,alsa,core,oss,solaris,sndio,mmdevapi,dsound,winmm,port,opensl,null,wave
```

Сворачивание в трей

Добавить в .bashrc

```
export STEAM_FRAME_FORCE_CLOSE=1
```

Чтобы восстановить окно программы, необходимо выбрать один из пунктов в меню, вызываемом кликом правой кнопкой мыши на иконке в трее.

Запуск игр с использованием видеокарты Nvidia Optimus

Установите пакет `bumblebee` для вашего дистрибутива в соответствии с инструкцией на официальном сайте: <http://bumblebee-project.org/install.html>

Рекомендуется установить пакет `primusrun` (пакет и инструкции по установке - <https://github.com/amonakov/primus>), как более новый и производительный backend к `bumblebee`. После его установки достаточно будет в свойствах выбранной игры в Steam для "SET LAUNCH OPTIONS" прописать команду

```
primusrun %command%
```

Team Fortress 2

Начиная с 2011 года эта игра распространяется бесплатно. Добавьте её в список игр и нажмите "Установить". Если свободного места на диске достаточно (установленная игра занимает 12 Гб), начнётся загрузка игры. Рассмотрим проблемы работы установленной игры.

Квадратики вместо букв в некоторых местах игры

[Скриншот](#). Если у вас Gentoo, выполните эту команду:

```
eselect fontconfig enable 70-no-bitmaps.conf
```

[Скриншот, где всё выглядит правильно](#). [Совет взят отсюда](#). Также я [встречал совет](#) удалить скрытый каталог ".fonts" в /home/user, и [совет](#) включить локаль en_US.UTF-8.

Игра не запускается, если каталог SteamApps - симлинк

[Описание проблемы](#). Сделайте каталог обычным, и всё заработает.

Или просто переместите всю директорию со steam на другой раздел и запустите хотя бы раз скрипт steam.sh из нового месторасположения.

А еще можно просто примонтировать каталог при помощи mount -o bind.

<https://www.linux.org.ru/wiki/en/Steam#>