

# Reverse PRIME

NVIDIA — INTEL — LinuxMint 18 (Ubuntu 16.04)

Если второй GPU имеет выходы, которые не доступны первичным GPU, вы можете использовать обратный PRIME.

Это будет связано с использованием первичного GPU для визуализации изображения, а затем передать их на вторичный GPU.

Пример:

*Проверка graphic drivers.*

***\$ xrandr —listproviders***

Providers: number : 3

Provider 0: id: 0x1ed cap: 0x1, Source Output crtcs: 4 outputs: 6 associated providers: 1  
name:NVIDIA-0

Provider 1: id: 0x45 cap: 0x2, Sink Output crtcs: 3 outputs: 3 associated providers: 1  
name:modesetting

Provider 2: id: 0x45 cap: 0x2, Sink Output crtcs: 3 outputs: 3 associated providers: 1  
name:modesetting

*Обратный PRIME.*

***\$ xrandr --setprovideroutputsource modesetting NVIDIA-0***

***Теперь выходы дискретной видеокарты должны быть доступны в XrandR.  
V-Sync между мониторами будет намного плавнее, а также скорость рендинга изображений.***