



Silver Web : Cube



Операционная система: Microsoft® Windows® XP SP3 / Vista SP2 / 7.

Операционная система: Linux Kernel 2.6.x / 3.x.x

Процессор: Intel Pentium IV - 3 GHz+

Оперативная память: 1 Gb+

Видеокарта: Nvidia 8600 GT 256 Mb+ / Intel Graphics Media Accelerator 2xxx MHD / OpenGL /  
пиксельные шейдеры версии 2.0+

Аудио-карта: Звуковое устройство, совместимое с OpenAL,SDL,Jack.

\* Поддержка видео карт ATI не тестировалась. Видео карты ATI не рекомендуются для  
запуска данного переложения.

\* [GNU GENERAL PUBLIC LICENSE Version 3.](#)

\* [Поддержка приложения,и его разработка.](#)

\* [Исходный код программы \(sourceforge.net\).](#)


\* [Исходный код программы \(актуальная версия\).](#)

\* [Параметры тестирования.](#)

\* [Список изменений в версиях.](#)

Download Burster Plugin for free!

The Burster plugin for Windows (TM) supports browsers listed below.



Download Burster for Windows: XP, Vista and 7 (both 32-bits and 64-bits):

[version 1.6.2 \(\\* msi installer\) released on 26-09-2013](#) (26.9MB)  
[see change log](#)    **Выбор версии плагина.**

Burster 1.6.2 supports Blender \*.blend files in versions **2.49b** and **2.64a**.  
Blender files in versions 2.50 - 2.63 may not work properly ([why?](#))

[stable version 1.5.5 \(\\* msi installer\) released on 19-04-2012](#) (25.6MB) ([mirror](#))

Burster 1.5.5 supports Blender \*.blend files in versions **2.49b** and **2.62**.  
Blender files in versions 2.50 - 2.61 may not work properly ([why?](#))

(Please note, that Internet Explorer on Windows sometime asks the user to allow to execute the Burster player. Please answer "Yes" for that question to run the player)

Установка плагина: [Burster Plugin Download \(Архив для Windows\)](#), [\(Архив для Linux\)](#).

Оптимизация для слабых машин.

По умолчанию стандартное разрешение экрана 800x600.

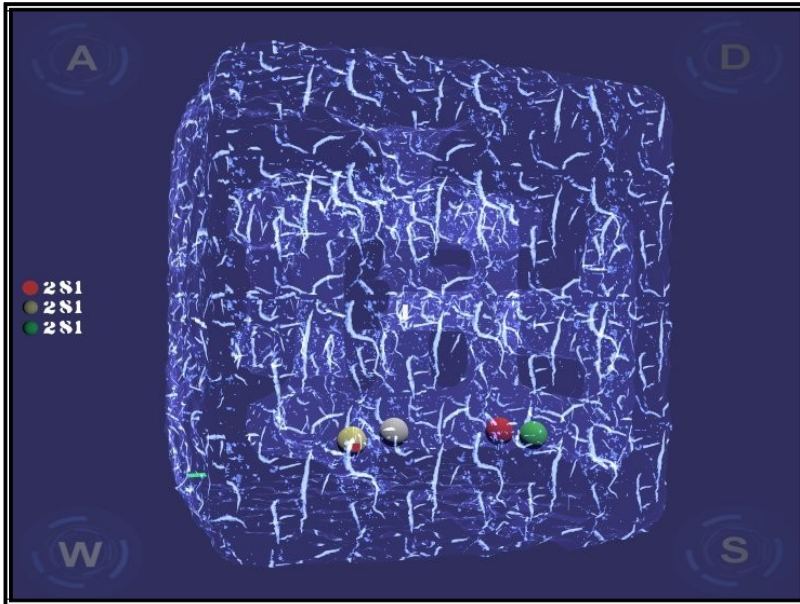
Для оптимизации отрисовки 3D используйте процентные манипуляции страницы html.

- Для IE => 7 версии задать процент экрана не более 75% (нижний правый угол).
- Для Opera => 12 версии задать процент экрана не более 70% (нижний правый угол / бегунок).
- Google Chrome => 31 версии CTRL и кнопка +.
- FireFox => 24 версии CTRL и кнопка +.

Браузеры поздних версий не тестировались.



Управление:



W - Вращение Куба.

S - Вращение Куба.

A - Вращение Куба.

D - Вращение Куба.

R - Усиление сферы Sphere of Ivory (усиление белой сферы относительно глобальной системы координат).

Shift+W - Центробежная сила A.

Shift+S - Центробежная сила B.

Shift+A - Центробежная сила C.

Shift+D - Центробежная сила D.

Shift+F - отключение фонового трека (Space - Сброс).

Shift+R - отключение условного таймера времени (Space - Сброс).

Space - Сброс позиций.

NUMpad 0 - Debug Mode.

Стрелки клавиатуры (лево,право) - вращение камеры.

Стрелки клавиатуры (верх,низ) - приблизить камеру,отдалить камеру.



Описание:

Данное приложение позволяет провести диагностику, тестирование для определения ориентации человека в 3D пространстве. Манипулируя симуляцией вращения куба, следует провести по коридорам сферы определённого цвета, для контакта с плоскостями, согласно цвету сферы.

Согласно поставленной задаче проектировщик может условно ставить фиксацию отдаления, приближения камеры для испытуемого. Наблюдая за его реакцией, разрешать, например, приближение не более 3х раз в минуту.

Согласно поставленной задаче, проектировщик может установить время исполнения задачи, а также усложнять метод количеством вращений и манипуляций.

Задача усложняется манипуляцией материалов куба и объектов. Выход более одной сферы не по цвету на внешние грани, грозит сбросом позиций. Отверстие ввода сфер, также может иметь обратный эффект.

Дополнительной клавишей (R) возможно манипулировать усилением относительно глобальной системы координат сфер.

Белая сфера (Sphere of Ivory) – основная задача сферы, два фактора контроля, контроль игрока и контроль осуществляемый игроком. Контроль игрока, сфера по функционалу препятствует, а также отвлекает внимание игрока от специализированных сфер. Контроль осуществляемый игроком, позволяет манипулировать сферой на своё усмотрение и желание, не акцентируя на сфере внимание. Дополнительно Sphere of Ivory несёт смысловую нагрузку ссылкой на бильярдный шар, сферой можно манипулировать проталкивая соседние сферы, а также кардинально менять векторы сфер, сферы (клавиша R).

Центробежная сила Куба - составляющая фиктивных сил инерции, которую вводят при переходе из инерциальной системы отсчёта в соответствующим образом вращающуюся неинерциальную. Это позволяет в полученной неинерциальной системе отсчёта продолжать применять вращение Куба (зафиксировав сферы) для последующего ускорения основных (всех) сфер (Shift+W,S,A,D).

В нижнем левом углу таймер, учитывающий время исполнения задачи. Время таймера относительно, каждой сфере соответствует свой цвет. При достижении цветовой сферой точки контакта, таймер останавливается, в соответствии цвета данной сферы. Приблизительный расчёт условного времени равен 1 секунде. Приблизительный расчёт живого времени исполнения задачи, равен кратному 2м. Например, первая сфера достигла точки контакта при 300 единицах, вторая 600+ единиц, и третья 1200+ единиц.



Подсказки:

- Красная сфера самая лёгкая, первый контакт в начале игры.
- Зелёная сфера должна быть выведена на внутренние грани.
- Жёлтая сфера самая актуальная, и должна быть проведена к плоскости во вторую очередь.
- Если красная или зелёная сфера на внутренней грани, поможет только сброс позиций.
- Среднее время прохождения задачи расстановки сфер, 4+ минут.

Зеркало программы:

[Cube2x - crimea-karro.org.ua](http://Cube2x - crimea-karro.org.ua)

[Cube2x - geta3d.com](http://Cube2x - geta3d.com)

Код вставки для Сайтов (блогов):

[Пример кода...](#)

[Вопросы, заказ разработки...](#)